

**XXXIV OLIMPIADE GIOIAMATHESIS DEI GIOCHI LOGICI LINGUISTICI MATEMATICI
FASCIA 9-10 (4°- 5° PRIMARIA).**

In articoli giornalistico del 1909 il critico-storico Ricciotto Canudo definì il cinema ed il pittore delle immagini in movimento rispettivamente con



le parole: settima arte ed ecraniste (da ecran che significa schermo, cioè artista che descrive con la luce le immagini sullo schermo). Canudo considerando tutti i film in bianco e nero, prodotti fino al 1923, raggruppò quelli più importanti in 15 classi nel libro "l'officina delle immagini", che fu pubblicato, dopo la sua scomparsa, da un amico nel 1927. Canudo vide anche film a colori, le cui pellicole erano state create con fotogrammi dipinti manualmente e li definì non buoni.

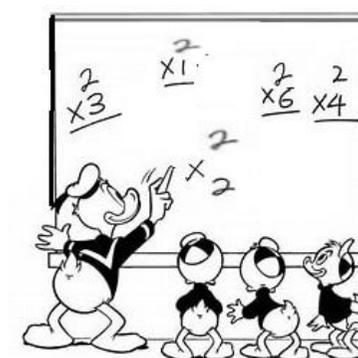
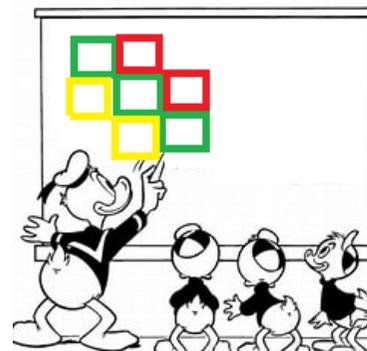
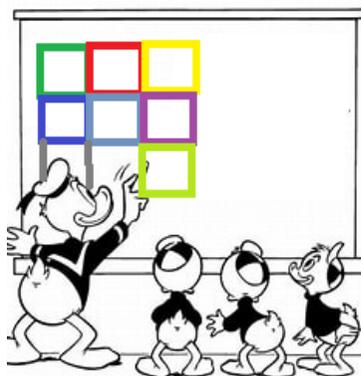
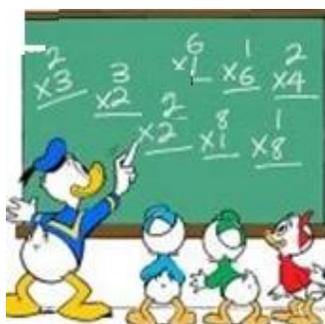
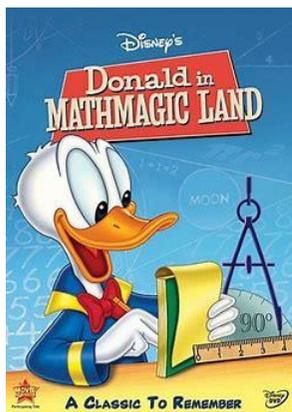
Nel 1959 fu creato il primo film sulla matematica dal produttore di fumetti Walt Disney a causa dell'entusiasmo che provò osservando i disegni realizzati per il fumetto "Paperino nel regno della matematica". Tale film, denominato in inglese "Donald in mathmagic land", realizzato con l'animazione di disegni e divenuto un classico film matematico, potrebbe entrare nella classifica di Canudo? Giustificare la risposta. Completare le immagini (sul foglio delle soluzioni) per creare i fotogrammi descritti nei seguenti passi:

- 1 – Paperino indica a Qui, Quo, Qua il simbolo matematico x_2^2 che rappresenta la superficie di un quadrato il cui lato è x_2 .
- 2 – Paperino ha disegnato i perimetri di colore diverso di 9 quadrati equivalenti (le cui superfici sono : $x_1^2 = x_2^2 = x_3^2 = x_4^2 = x_5^2 = x_6^2 = x_7^2 = x_8^2 = x_9^2 = x^2$).

- 3 – Qui ha inserito i simboli delle superfici in ciascuno dei tre quadrati di colore celeste.
- 4 – Quo ha inserito i simboli delle superfici in ciascuno dei tre quadrati di colore verde.
- 5 – Qua ha inserito i simboli delle superfici in ciascuno dei tre quadrati colore rosso.

Numerare i fotogrammi utilizzati secondo l'ordine dei passi (senza ridisegnarli).

Completare la tabella (sul foglio delle soluzioni) indicando i simboli delle superfici corrispondenti a lato di lunghezza rispettivamente x , $2x$ e $3x$. Disegnare il quadrato di superficie 9 volte più grande di un quadratino scelto per colore fra quelli disegnati da Paperino in modo che sia utile per il gioco del tris.



FOGLIO PER LE SOLUZIONI – FASCIA 9-10

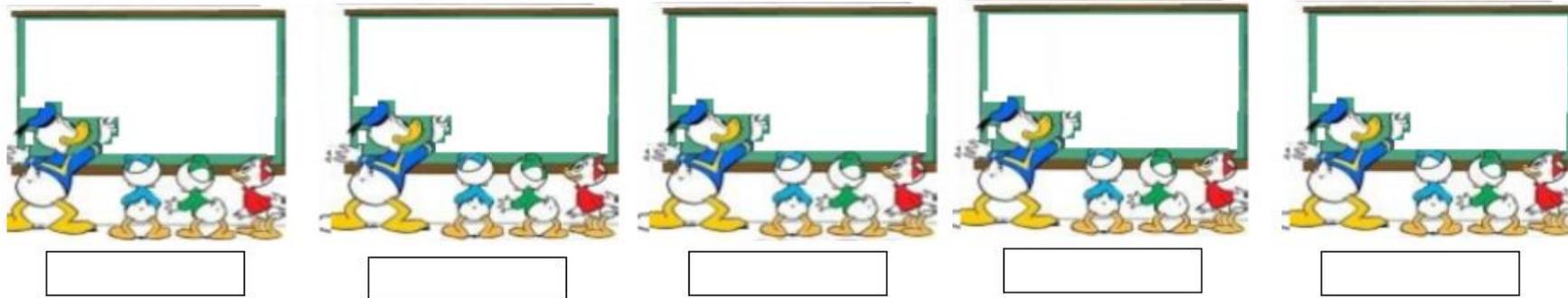
NOME E COGNOME (IN CORSIVO LEGGIBILE SCRITTO DAL CONCORRENTE)

DATA DI NASCITA

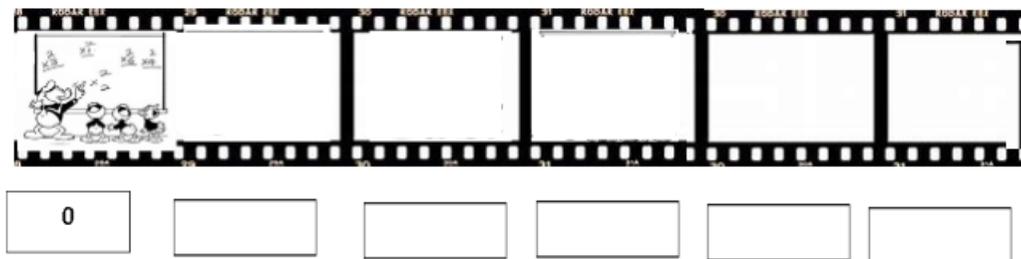
SCUOLA DI APPARTENENZA

Risposta 1

Risposta 2



Risposta 3



Risposta 4

Simbolo del lato del quadrato	x	2x	3x
Simbolo della superficie del quadrato			

Risposta 5